

Jeune noble

Viatique familial

Au début de chaque séance de jeu, une bête (pigeon voyageur, taupe tunnelière ou tortue migratrice) apporte au Chaton une pièce d'or frappée à l'effigie de Walter – une véritable fortune sur la route et la preuve que ses parents ne l'ont pas oublié.

Dans son sac

Des vêtements chics, un shampoing spécial pelage délicat, une canne de marche finement sculptée, des épices fines et parfumées, un objet particulièrement « bling-bling » à définir.



Jeune noble

Chaton de la campagne

Petit compagnon

Le Chaton est accompagné par une bête de son choix, loyale et amicale. Elle est un peu plus intelligente que les autres bêtes ; elle peut aider le Chaton, répondre à des ordres simples et même prendre des initiatives. Attention, c'est un ami, pas un serviant.

Dans son sac

Un appeau qui imite le chant des oiseaux, des barres de céréales, un grand chapeau, un bâton de marche, la nourriture préférée de son compagnon animal.



Chaton de la campagne

Chaton marchand

Contact facile

Quand il arrive quelque part, le Chaton apprend à qui il doit s'adresser pour faire des affaires, de qui il doit se méfier, qui exerce le pouvoir et où il pourra trouver ce qu'il cherche. Il suffit de quelques questions, d'un s'il-vous-plaît, d'un merci et d'un sourire amical.

Dans son sac

Une étole de soie parfumée, des breloques à échanger ou à offrir, une petite balance et ses poids, une boussole de caravanier, une machine à deviner le temps.



Chaton marchand

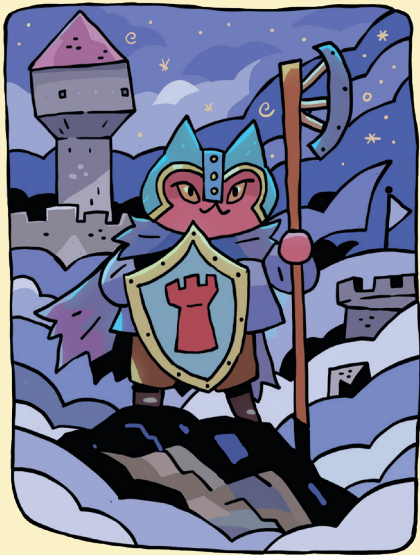
Enfant de soldat

Graîne de héros

Le Chaton est l'enfant de héros du Royaume. Les ennemis de ses parents ont peur d'eux ; leurs amis leur doivent bien souvent la vie et la fortune. Pas facile de rester à la hauteur d'une telle réputation, mais ça a ses avantages, pour trouver des alliés ou intimider des adversaires.

Dans son sac

Une armure, une lance de garde, des baumes cicatrisants pour guérir plus vite, une pipe et de l'herbe à pipe (volée au vieux sergent), de la sauce forte pour mettre sur ses plats.



Enfant de soldat

Chapprenti

As de la bricole

Le Chaton semble pouvoir tout fabriquer ou réparer, même les objets les plus étranges ou les plus farfelus. Le plus souvent, il faut surtout beaucoup de temps, des outils appropriés et des matériaux adéquats.

Dans son sac

Une clef de 75, une loupe grossissante d'orfèvre, un tablier en cuir, une burette d'huile, du savon noir.



Chapprenti

Chaton abandonné

Vivre caché

Il suffit d'un instant d'inattention pour que le Chaton échappe à ceux qui le cherchent. Il se glisse d'ombre en ombre, se peletonne derrière une plante, hérisse sa fourrure pour en changer la couleur, grimpe en hauteur, se trouve un terrier où se dissimuler rapidement.

Dans son sac

Une capuche sombre, une corde légère et un grappin, quelques outils dépareillés mais bien pratiques, une collection de mouchoirs volés aux bourgeois du Royaume, un bon couteau bien aiguisé.



Chaton abandonné

Miage

Mentor avisé

Le fantôme d'un prof de l'académie de miagie accompagne le Chaton. Le fantôme est de bon conseil et plein d'érudition, mais il ne peut jamais intervenir physiquement – il a aussi des idées très arrêtées sur les bonnes manières, la prudence de rigueur et les heures d'étude.

Dans son sac

Un grimoire de miagie (avec 2 sorts supplémentaires), une baguette miagique, un grand chapeau couvert de symboles bizarres, un balai bizarre qui sert de bâton de marche, un service à thé.



Miage

Chaton-Huant

Mystérieux

Le Chaton possède de nombreux pouvoirs, mais ils ne fonctionnent que la nuit : il peut se transformer en chouette ; il reflète la lumière de la lune et peut éclairer autour de lui ; il peut marcher sur l'eau ; et quand il tire le tarot, il obtient parfois des réponses surprenantes.

Dans son sac

Une longue cape sombre, des lunettes de soleil, une grande flûte en os, un paquet de cartes de tarot, un petit miroir incassable.



Chaton-Huant

Loup-miaou

Surexcité !

Les Loups-miaous sont rapides : ils se déplacent vite, il leur faut moitié moins de temps pour faire une tâche et peuvent agir quand ce n'est pas leur tour. Quand ils sont effrayés, en colère ou excités, ils se transforment en une créature un peu canine, un peu féline, qui peut faire très peur.

Dans son sac

Une brosse, des bottes épaisses et imperméables, un masque en bois qu'il porte quand il est saisi par ses émotions, un gros grelot attaché par une chaîne en argent, un long couteau de cuisinier.



Loup-miaou

Miaoumie

Enfant du soleil

Les Miaoumies n'ont pas besoin de manger, de boire ou de dormir. Elles ne craignent ni le chaud, ni le froid. Nul travail ne les fatigue jamais. Le soleil les met de bonne humeur. Par contre, elles détestent se mouiller et, si ça arrive, elles n'arrivent plus à parler et se sentent bien misérables.

Dans son sac

Un pectoral en or avec des pierres précieuses incrustées, des pinceaux et des pigments, un coussin brodé, un fouet, une petite statuette en bois représentant un étrange chat avec une tête de chien.



Miaoumie

Chat-teigne

Déguisement

Les Chats-teignes sont capables de prendre presque n'importe quelle apparence, avec des chiffons, des vieux vêtements, un peu de boue dans les poils. Ils deviennent Chaton, Chiens de la Casse, cochons débonnaires ou même le grand monstre gluant du marais !

Dans son sac

Des glands durcis par l'hiver, une armure de bogues, une cape de feuilles, un arc et des flèches, un grand chaudron noir plein de chiffons et de rubans.



Chat-teigne

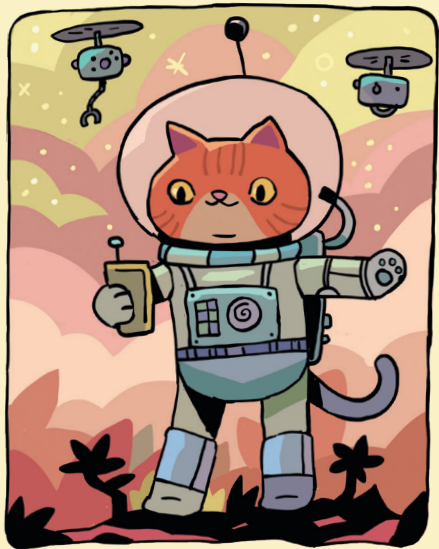
Chaton du futur

Anticipation

Le Chaton du futur semble parfois anticiper les événements. Il ne peut jamais être surpris. Ses poches sont bourrées de micro-gadgets dont il ne se rappelle pas le fonctionnement exact, mais qui pourraient se révéler utiles dans de nombreuses circonstances.

Dans son sac

Un analyseur multifonctions pas bien calibré, des jumelles à très fort grossissement, un casque intégral avec respirateur, la photo d'une étrange maison, un communicateur longue-distance (mais personne ne répond).



Chaton du futur

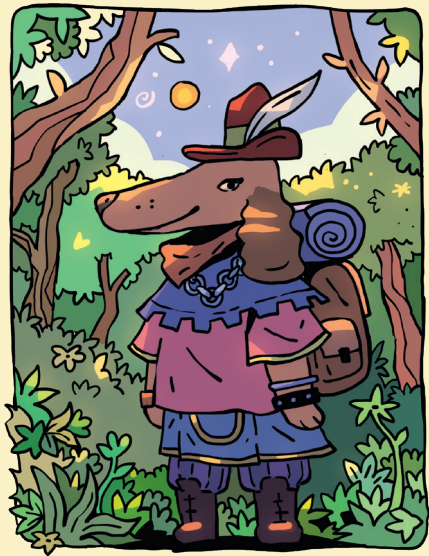
Chiot

Gardien

En grandissant avec les Chatons, le Chiot s'est toujours considéré comme le grand frère ou le bon copain. À chaque fois que l'un de ses compagnons se met en danger ou dans une situation impossible, le Chiot peut prendre sa place en le mettant à l'abri et en subissant les conséquences des problèmes.

Dans son sac

Un collier avec une plaque à son nom, une brosse pour se dénouer les poils, un vieux mange-disque et quelques 45 tours, un ballon de foot, des clefs de mécanicien.



Chiot

Moinillon

Imitation

Le Moinillon a un don pour l'imitation des voix et des bruits. Il peut parler avec n'importe quel accent, imiter une personne qu'il a pu entendre parler quelques instants et effectuer tous les bruitages auxquels il peut penser.

Dans son sac

De la crème pour ses plumes fragiles, une paire de lunettes d'aviateur, une bonbonne de fumigènes colorés (qui semble se recharger toute seule), une boussole, une carte de la région.



Moinillon

Raton

Petit

Les Rats sont petits et rapides, ils peuvent se glisser n'importe où, à travers n'importe quel trou, dans la végétation la plus épaisse. Il est presque impossible de les attraper, de les saisir ou de les immobiliser. Cette rapidité ne les rend pas plus discrets, mais certainement plus mobiles.

Dans son sac

Une cape indéchirable à la couleur passe-partout, une longue corde en soie d'araignée, une bonne pince coupe-tout, un petit tapis épais et confortable, un rouleau d'adhésif de réparation.



Raton

Ourson

Fort des halles

L'Ourson emporte deux objets importants de plus !

Dans son sac

Un monocycle, une hache de bûcheron, un imperméable jaune en plastique, un appareil à fumée pour endormir les abeilles, un oreiller (et deux objets de ton choix).



Ourson

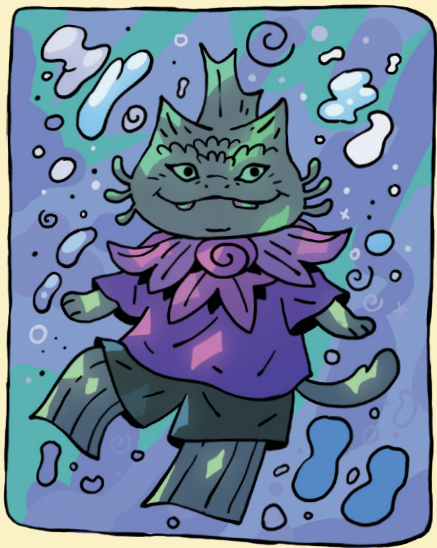
Poisson-Chaton

Même pas peur

Naturellement, les Poissons-Chatons respirent sous l'eau et nagent comme des loutres. Surtout, ils n'ont jamais peur de rien ni de personne. Chercher à les intimider ne marche jamais et ils ne reculent devant aucun danger (ce qui est dangereux parfois).

Dans son sac

Un vieil hameçon de belle taille, une corde solide, une grande outre d'eau, une chambre à air, le phare d'une voiture (branché sur une dynamo à main et qui éclaire très loin).



Poisson-Chaton

Choupi^{ss}on

Copain parfait

Le Choupi^{ss}on a appris à aider ses camarades de la plus efficace des manières. Il se rend aisément utile, anticipe les besoins de ses copains et, d'une manière générale, se trouve toujours là où il doit être pour que les choses se fassent.

Dans son sac

Un carnet de notes pour les noms de ceux qui l'embêtent (et ceux qui l'ont aidé), de l'huile de cuisine parfumée, une paire de lunettes, une clef universelle passe-partout, un jeu de fléchettes.



Choupisson